

PiranhaMAX™ & Fishin' Buddy® MAX

532419-2_A



 **HUMMINBIRD**

Operations Manual

Благодарим Ви, че избрахте Humminbird® лидер на американския пазар в производството на риболовни ситеми.

Humminbird® изгради своята репутация с разработването и производството на висококачествено и изключително надеждно морско оборудване. Humminbird® е създаден за безаварийно ползване и при най-сурови морски условия. Препоръчваме ви да прочетете внимателно това ръководство, за да се запознаете с всички предимства, функции и приложения на вашия уред Humminbird®.

ВНИМАНИЕ! За да избегнете сблъскване, засядане на дъното, повреди на лодката или наранявания, не трябва да използвате това устройство като помощно навигационно средство. Когато лодката се движи, дълбочината на водата може да се променя твърде бързо и да нямате време да реагирате. Винаги карайте лодката с много бавна скорост, ако подозирате, че водата е плитка или има подводни обекти.

ВНИМАНИЕ! Разглобяване и ремонт на това електронно устройство трябва да се извършва само от оторизирания персонал в сервиз. Всяко преправяне на серийния номер или опит да се поправи оригиналното оборудване или аксесоари от неотризиращи лица прави гаранцията невалидна.

ВНИМАНИЕ! Не управлявайте лодката с висока скорост и поставен предпазен капак. Отстранете предпазния капак на уреда преди да увеличите скоростта на плаване над 20 mph (37 км/ч).

ВНИМАНИЕ! Този продукт съдържа химически вещества, признати от американския щат Калифорния като причинители на злокачествени заболявания и малформации при новородени или репродуктивни проблеми.

***Забележка:** Някои от функциите, описани в това ръководство, изискват допълнително закупуване на аксесоари, а други функции присъстват само в моделите за продажба извън САЩ и Канада. Моля прочетете внимателно ръководството, за да придобиете представа за пълните възможности на вашия модел уред.*

ВНИМАНИЕ МЕЖДУНАРОДНИ КЛИЕНТИ: Продуктите, продавани в САЩ, не са предназначени за ползване на международния пазар. Уредите на Humminbird, предназначени за ползване извън САЩ и Канада, притежават функции съобразени с международния пазар и са разработени да отговарят на държавните и регионални регулации. Примери за такива функции са: езици, карти, часови зони, мерни единици и гаранции.

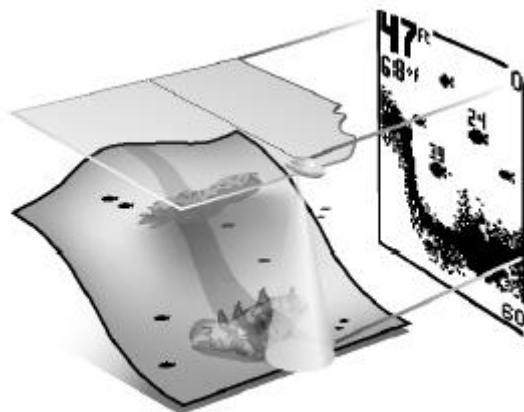
Съдържание:

Сонарна технология (Sonar Technology).....	4
Сонар Dual Beam	4
Сонар Down Imaging	5
Включване/Изключване	6
Командна глава.....	6
Бутон POWER/MENU	7
Бутони стрелки UP (нагоре) и DOWN (надолу)	7
Бутон CHECK/ENTER	8
Използване на системното меню	8
Настройка на командната глава (Setup Menu)	9
Контраст (само при изображение Down Imaging View)	10
Палитра (само при изображение Down Imaging View)	10
Fish ID+ (само при изображение Sonar View)	10
Изображение на дъното (само при изображение Sonar View)	11
Възстановяване на фабрични настройки (Reset)	11
Език	12
Единици – Температура (Units – Temp) (International Models only, Units submenu)	12
Единици – Дълбочина (Units – Depth) (International Models only, Units submenu)	12
Настройка на аларми	12
Промяна на екранното изображение	13
Статус изображение	13
Изображение Down Imaging View (само при модели Down Imaging)	14
Сонарно изображение	15
Отваряне на менюто X-Press Menu	15
Изображение	16
Обхват на дълбочина	16
Чувствителност	16
Zoom	17
Скорост на движение на информацията	17
Филтър (само при сонарно изображение Sonar View)	17
Светлина/Подсветка (Light)	17
Избор на лъч (само при изображение Sonar View)	18
Поддръжка	18
Отстраняване на проблеми	19
Спецификации на Dual Beam Fishfinder	23
Спецификации на Down Imaging Fishfinder	24
Контакт с Humminbird	25

Sonar Technology (Сонарна технология)

PiranhaMAX автоматично определя дълбочината и прави настройки, за да може дъното и рибата да бъдат видими на екрана.

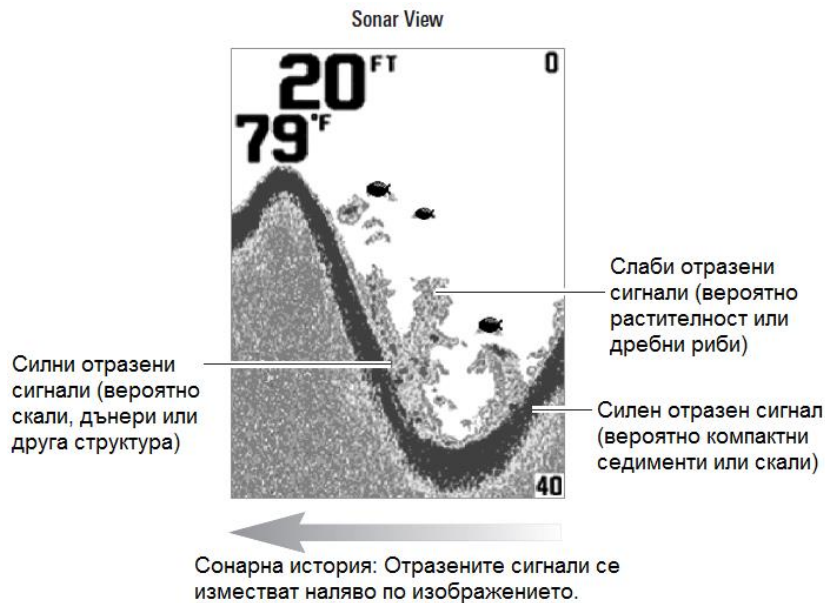
PiranhaMax използва сонарна технология, за излъчване на звукови вълни от сондата във водата. Отразеното "ехо" се показва на екрана и представя онова, което е било засечено от сонара в конкретен времеви момент. Тъй като, както лодката, така и целите (рибите) могат да се движат, то отразените лъчи показват само определен отрязък от време, в който обектите са били локализирани, но не точното взаиморазположение на обектите, които са показани на екрана.



Отразените сонарни сигнали се показват на екрана. С получаване на нова сонарна информация старата информация се измества наляво по екрана. Скоростта на лодката, вълнението, тръдостта на дъното, водните условия и инсталацията на сондата могат да влияят върху дълбочинните способности на проникване на сонарните лъчи.

Сонар DualBeam

Фишфайндерите с DualBeam използват сонарна система с 200/455 Hz двоен лъч с широк (28°) обхват на покритие. Сонарът DualBeam е оптимизиран до такава степен, че да показва възможно най-добре очертанията на дъното, като използва тесния (16°) лъч и въпреки това да посочва рибата, открита чрез широкия (28°) лъч, когато устройството Fish ID+ е включено.

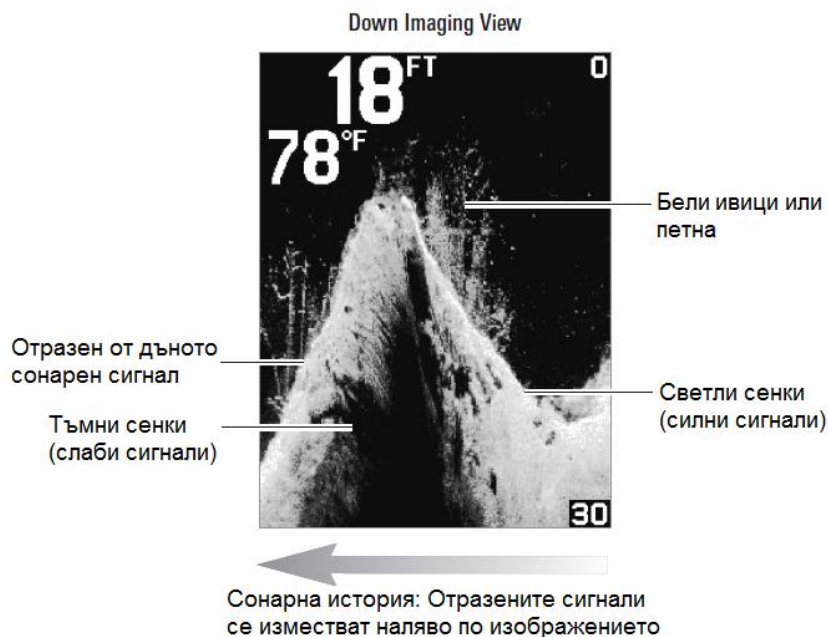


Докато лодката се движи, уредът показва на екрана промените в дълбочината, като създава профил на дънния контур. Сонарното изображение показва интензитета на отразения сонарен лъч посредством гама от цветове, където червен цвят означава силен сигнал, жълт цвят означава среден по сила сигнал, а син цвят означава слаб сигнал.

Силните сигнали често се генерират от скалисти или твърди дъна (утаечни скали, потънъли дънери), докато по-слабите сигнали често се генерират от меки дъна (пясък, тиня), растителност и дребни риби.

Сонар Down Imaging

В допълнение на сонара Dual Beam, фишфайндерът Down Imaging също така използва Down Imaging сонарна технология. Сондата Down Imaging сканира водата с изключително тънък 75° лъч (455 kHz), който е с широк страничен и фронтално много тънък профил.



Използвайте светлите и тъмните участъци върху екрана, за да интерпретирате обектите под вашата лодка както следва:

- Тъмните сенки показват мека структура (тиня, пясък) или понижаващ се терен.
- Светлите сенки изобразяват твърди предмети (корени, скали) или изкачващ се терен. Много твърдите части на дъното могат да бъдат изобразени като бели петна на екрана.
- Белите облачета или чертички могат да бъдат рибни пасажи или отделни риби, както и растителност.
- Сенките не са резултат от липсата на светлина, а на липса на сонарно отражение. Обектите близо до дъното хвърлят сонарна сянка, която се изобразява на дисплея и по която можем да съдим за форма и размер на подводния обект. По-дългата сянка означава по висок обект. Рибите също могат да хвърлят сенки.



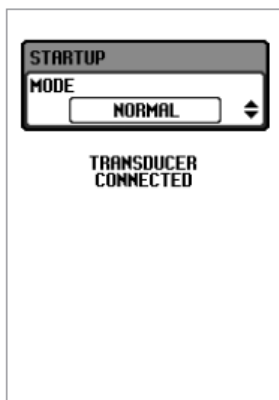
Powering ON and OFF (Включване и изключване)

Ползвайте следните инструкции, за да включите командната глава на уреда.

1. **Power On and Start Operation (включване започване на работа):** Натиснете и задръжте бутон POWER-MENU, докато уредът PiranhaMAX се включи, след което освободете бутона.
2. Натиснете стрелката UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да изберете Normal.
3. Натиснете бутон CHECK/ENTER.

Забележка: Виж за повече информация *The Control Head* и *Using the Menu System*.

Забележки относно стартиране на работа



- Към командната глава трябва да бъде свързана сонда, за да се активира режим Normal.
- Уредите, предназначени за продажба извън САЩ и Канада, при първоначално включване ще заредят на екрана меню опциите за настройка, като Language (език), Units – Distance (мерни единици за разстояние), Units – Speed (мерни единици за скорост) и др. (виж Setting Up the Control Head).
- Ако от Start-Up Menu бъде избран режим Simulator и има включена към уреда сонда, някои промени на настройки на менюта ще бъдат запаметени дори след като уредът е бил изключен. Промени на настройки на менюта няма да бъдат запамятвани, когато няма свързана сонда.

Power Off (изключване): Натиснете и задръжте бутон POWER-MENU, докато уредът се изключи.

The Control Head (Командната глава)

Вашият уред PiranhaMAX притежава лесен за работа интерфейс. Комбинация от бутони и специални функции ви позволява да контролирате това, което виждате на екрана.



Бутон POWER/MENU

Бутонът POWER/MENU се използва за включване и изключване на фишфайндера PiranhaMAX. Също така се използва за отваряне и затваряне на системното меню.

- **Menus:** Натиснете бутон POWER/MENU в режим на което и да е изображение, за да се отвори менюто за това изображение X-Press Menu. Всяко X-Press Menu предоставя често използвани меню настройки, които съответстват на текущото изображение.
- **Menu Settings:** Натиснете бутон POWER/MENU, за да потвърдите настройка на меню опция. Промените ще бъдат незабавно активирани и запаметени.
- **Close/Exit:** Натиснете бутон POWER/MENU, за да затворите меню или да се върнете в предходното подменю от системното меню.

Забележка: Виж за повече информация *Using the Menu System (как да използвате системното меню)*.

Забележка: Всеки път при натискане на бутон POWER/MENU се включва подсветката, улесняваща работата с уреда при нощни условия и понижена видимост. За да бъде включена подсветката в меню настройката LIGHT задайте ON (виж X-Press Menu: Light).



UP and DOWN Arrow Keys (Бутони стрелки UP (нагоре) и DOWN (надолу))



Бутоните стрелки UP (нагоре) и DOWN (надолу) имат множество функции, в зависимост от изображението, менюто или ситуацията.

- **Menu Selection** (Избор на меню): Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да подчертаете опция на менюто.
- **Menu Settings** (Настройки на опциите на менюто): Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да зададете настройка на меню в активно меню.
- **Sensitivity** (Чувствителност) Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да настроите Sensitivity в изображения Sonar View и Down Imaging View.



CHECK/ENTER Key (Бутон CHECK/ENTER)

Бутонът CHECK/ENTER има множество функции, в зависимост от изображението, менюто или ситуацията.

- **Menu Activation** (Активиране на меню): Натиснете бутон CHECK/ENTER, след като сте избрали опция от менюто, за да активирате менюто или да отворите подменю.

Забележка: Виж за повече информация *Using the Menu System (как да използвате системното меню)*.

- **Menu Settings** (Настройки на опциите на менюто): Натиснете бутон CHECK/ENTER, за да потвърдите настройка на опция на меню. Промените ще бъдат незабавно активирани и запаметени.

Using the Menu System (Как да използвате системното меню)

Прегледайте изложените по-долу инструкции за използване на системното меню.

1. **Open the Menu System** (Отворете системното меню)

Натиснете бутон POWER/MENU.



2. **Select a Menu Option** (Изберете опция от менюто)

Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да изберете опция от менюто.

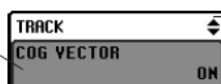


Забележка: Наличните опции на менюто се определят от текущото изображение, показано на екрана. Виж за повече информация *Changing the On-Screen View*.

Името на менюто ще бъде подчертано, което означава, че менюто е активно, но опцията от менюто е неактивна.

Неактивна опция от менюто

Когато опцията от менюто е в сив цвят, тя е неактивна



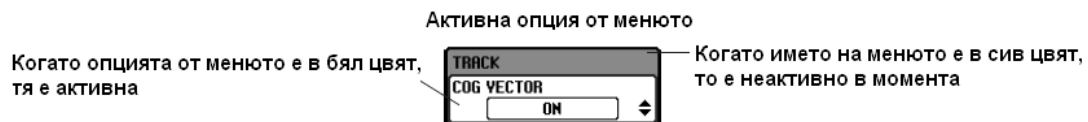
Когато името на менюто е в бял цвят, то е избрано в момента



3. Activate a Menu Option and Adjust Settings (Активирайте опция от менюто и задайте настройки)

Activate a Menu Option (Активиране на опция от менюто): Натиснете бутон CHECK/ENTER, за да активирате избраната опция от менюто.

Опцията от менюто ще бъде подчертана, което означава, че тя е активна и в настройката на менюто могат да бъдат задавани промени.



Adjust a Menu Setting (Регулиране на меню настройка): След като бъде избрано меню, натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да регулирате настройката в менюто.

Confirm (Потвърждаване): Натиснете бутон CHECK/ENTER или POWER/MENU, за да потвърдите избора. Меню настройките се запаметяват и премахват от екрана автоматично след няколко секунди.

Open a Submenu (Отваряне на подменю): Натиснете бутон CHECK/ENTER, за да отворите подменю. От отвореното подменю повторете стъпки 2 и 3, за да осъществите избор на меню.



4. Close a Menu (Затваряне на меню)

Натиснете бутон POWER/MENU и задръжте, докато се затвори системното меню.

В режим Normal повечето меню настройки ще бъдат запаметени след изключване на уреда. Някои меню настройки, като Light, Depth Range, Zoom ще се върнат към заводските си настройки след изключване на уреда. В режим Simulator промените в меню настройките няма да бъдат запаметени, ако няма свързана към уреда сонда.

Setting Up the Control Head (Настройка на командната глава)

Използвайте Setup Menu, за да адаптирате настройките на вашия фишфайндер PiranhaMAX.

- **Down Imaging View Settings** (Настройки на изображение Down Imaging): Ако разполагате с модел Down Imaging, настройте Contrast (контраст) и Palette (палитра) за екран Down Imaging Display.

- **Sonar View Settings** (Задаване настройки на екрана за сонарно изображение): Настройте как да се показват рибите върху екрана (Fish ID+) и изображението на дъното Bottom View.
- **Control Head Settings** (Настройки на командната глава): Настройте мерните единици за разстояние, език и др.
- **Alarms** (Аларми): Виж за информация раздел **Setting Alarms**.

За да отворите Setup Menu:

1. Натиснете бутон POWER/MENU.
2. Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да изберете SETUP и натиснете бутон CHECK/ENTER.

За да отворите Units Submenu:

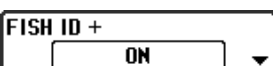
1. Натиснете бутон POWER/MENU.
2. Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да изберете SETUP и натиснете бутон CHECK/ENTER.
3. Изберете UNITS и натиснете бутон CHECK/ENTER.

**Contrast (само при изображение Down Imaging View)****Settings: 1 to 10; Default = 5, Setting Saved in Memory**

Функцията Contrast акцентира върху светлите и тъмните части на сонарните данни и по този начин се постига изображение с по-висока дефиниция.

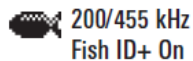
**Palette (само при изображение Down Imaging View)****Settings: Amber1, Amber2, Blue, Brown, Default = Amber1, Setting Saved in Memory**

Функцията Palette ви позволява да избирате цветовата палитра, която желаете да приложите към изображение Down Imaging View.

**Fish ID+ (само Sonar View)****Settings: On, Off; Default = On, Setting Saved in Memory**

Fish ID+ използва технология за усъвършенствана обработка на сигналите за интерпретиране на отразените сонарни лъчи и ще покаже символ риба (Fish Symbol), когато бъдат спазени точно определени изисквания. За да включите символите риба, изберете On. Определен брой от възможни отразени сонарни лъчи от риби ще бъдат

показани заедно с дълбочината на локализацията им. За да изключите символите риби, така че в изображението да се показват само необработените отразени сонарни лъчи, изберете Off.



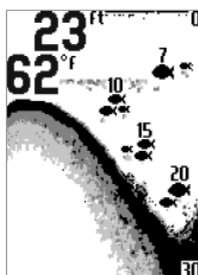
Когато Fish ID+ е включен отразените сигнали от 200 kHz лъч и 455 kHz се показват с почернени символи риба. Три различни размера на символи риба показват интензитета на отразения сонарен лъч и представляват индикатор за относителния размер на рибата.



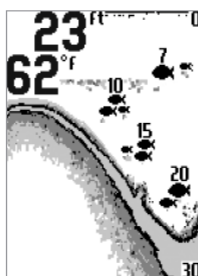
Bottom View (Изображение на дъното) (само в режим Sonar View)

Settings: Structure ID, WhiteLine, Default = Structure ID, Setting Saved in Memory

Bottom View избира метода, който се използва, за представяне на дъното, и структурата върху екрана.



Structure ID+ представя слабите сигнали като светли пиксели, а силните сигнали като тъмни пиксели. Предимството на това е, че силните сигнали ще се виждат ясно на екрана.



WhiteLine подчертава най-силните сонарни отражения в бяло, при което се получава ясно очертан контур. Предимството на това е, че дъното се очертава ясно на екрана.



Reset (Възстановяване на фабричните настройки)

Settings: Изберете CONFIRM и натиснете бутон CHECK/ENTER, за да се активира командата.

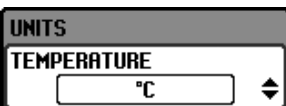
Използвайте внимателно тази опция на менюто!

Reset възстановява фабричните настройки на ВСИЧКИ настройки на менюта.



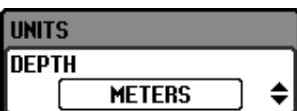
**Language (Език) (само International Models)
Settings Vary; Default = English, Setting Saved in Memory**

Language избира езика на менютата.



**Units – Temperature (Единици температура)
(само International Models, Units submenu)
Settings: °C (Celsius), °F (Fahrenheit); Default = °C (Celsius),
Setting Saved in Memory**

Units - Temperature избира мерните единици за всички свързани с температура показания.



**Units - Depth (Единици дълбочина) (само International Models, Units submenu)
Settings: Feet, Meters, Fathoms; Default =Meters, Setting Saved in Memory**

Units - Depth избира мерните единици за всички свързани с дълбочина показания.

Setting Alarms (Настройка на Аларми)

Алармите функционират на принципа на известяване при достигане до зададени от вас гранични стойности на определени показатели, като например заряд на батерията, дълбочина и др. Настройте алармите, приложими към инсталационната конфигурация на вашия фишфайндер PiranhaMAX.

За да настроите аларма:

1. Натиснете бутон POWER/MENU.
2. Изберете SETUP и натиснете бутон CHECK/ENTER.
3. Изберете ALARMS и натиснете бутон CHECK/ENTER.
4. Изберете дадена аларма и натиснете бутон CHECK/ENTER, за да активирате менюто.
5. Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да изберете настройка на аларма.
6. Натиснете бутон POWER/MENU или бутон CHECK/ENTER, за да потвърдите избора.
7. Затваряне: Натиснете бутон POWER/MENU и зъдръжете, докато системното меню се затвори.

Изключване на аларма:

1. Отворете Alarms Menu.
2. Изберете алармата.

3. Натиснете бутона стрелка DOWN (надолу), докато бъде избран Off (изключване).

Име на аларма	Описание на аларма	Обхват
Mute	Mute задава силата на звука при активиране на аларма	On, Off; Default = Off
Battery	Алармата за паднала батерия се активира, когато зарядът е равен или по-нисък от настройката в менюто	Off, 8.5V – 13.5V; Default = Off
Fish	Алармата за риба се активира, когато фишфайндерът засече риба, която съответства на настройката на алармата Само при сонарно изображение.	Off, All, Large/Medium, Large; Default = Off
Depth	Алармата за дълбочина се активира, когато дълбочината е равна или по-малка от настройката на алармата	Off, 3 – 99 feet or 1 – 30 meters*; Default = Off

Changing the On-Screen View (Промяна на екранното изображение)

Сонарната информация от вашия фишфайндер се показва на екрана в множество от лесни за разчитане изображения. Когато натиснете бутон POWER/MENU можете да получите достъп до меню опциите за екранното изображение.

За да се покаже изображение:

1. Натиснете бутон POWER/MENU.
2. Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да изберете VIEW и натиснете бутон CHECK/ENTER.
3. Изберете изображение и натиснете бутон CHECK/ENTER.

Отваряне на X-Press Menu:

1. При активирано на екрана изображение, натиснете еднократно бутон POWER/MENU.

Виж за повече информация ***Opening the X-Press Menu.***

Status View (Статусно изображение)

Status View показва текущите данни, включително номера на модела на уреда, серийния номер и статуса на батерията.

Status View

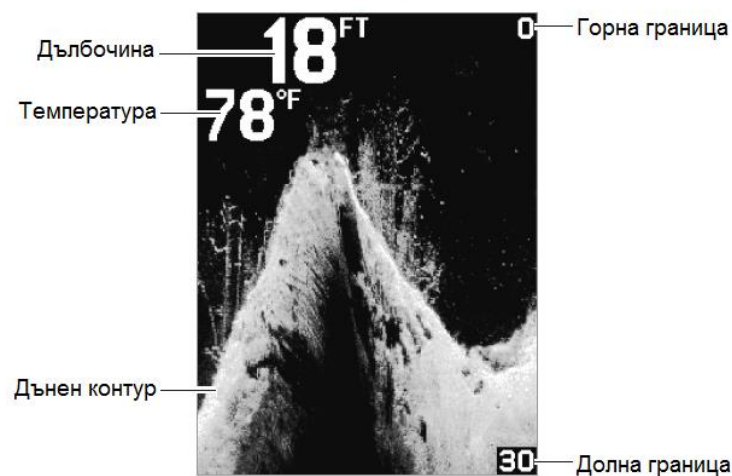
STATUS	
MODEL	PMAX197DI
SERIAL	96385990205
BATTERY	13.2v

Down Imaging View (Изображение Down Imaging)

Down Imaging View използва изключително тънки профилни лъчи, за да генерира подробната сонарна информация, която виждате на екрана. Виж за повече информация **PiranhaMax Sonar Technology: Down Imaging Sonar** и **Opening the X-Press Menu**.

- **Upper and Lower Depth Range Numbers (Показания на горния и долния обхват на дълбочина)** могат да се настройват автоматично или вие можете да настроите дълбочинния обхват да фокусира изображението върху определена дълбочина.
- **Sensitivity (Чувствителност):** Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да настроите чувствителността.
- **Zoom:** Zoom Level (нивото на приближение) или увеличение ще бъде показано на екрана. Използвайте опцията на менюто Zoom, за да настроите нивото на приближение.
- **X-Press Menu:** За да получите достъп до свързаните с Down Imaging и Setup Menu опции, вижте **Opening the X-Press Menu**.

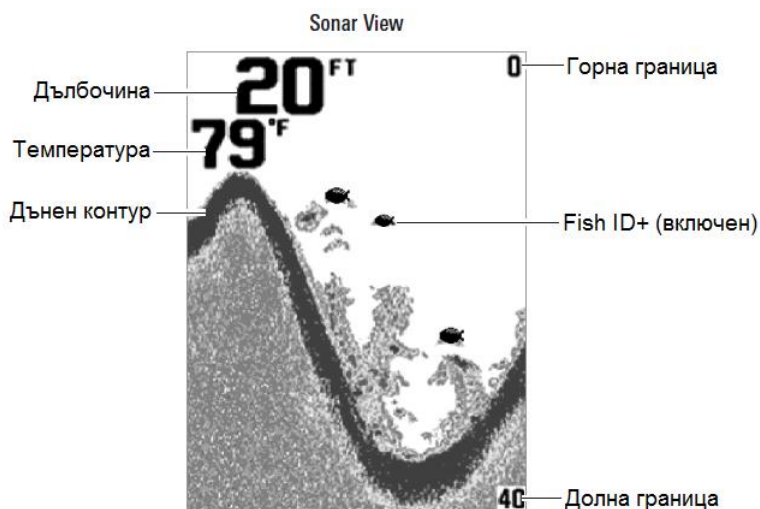
Down Imaging View



Sonar View (Сонарно изображение)

Сонарното изображение представя запис на предходните отразени сонарни лъчи. Най-скорошните отразени сонарни лъчи се изобразяват графично от дясната страна на прозореца; при получаване на нова информация старата информация се премества по ширината на екрана наляво.

- **Upper and Lower Depth Range Numbers (Показания на горния и долния обхват на дълбочина)** могат да се настройват автоматично или вие можете да настроите дълбочинния обхват да фокусира изображението върху определена дълбочина.
- **Sensitivity (Чувствителност):** Натиснете стрелките UP (нагоре) или DOWN (надолу), за да настроите чувствителността.
- **Zoom:** Zoom Level (нивото на приближение) или увеличение ще бъде показано на екрана. Използвайте опцията на менюто Zoom, за да настроите нивото на приближение.
- **X-Press Menu:** За да получите достъп до свързаните с Down Imaging и Setup Menu опции, вижте **Opening the X-Press Menu**.



Opening the X-Press Menu (Отваряне на меню X-Press)

X-Press Menu предоставя меню опции за екранното изображение.

Customize the Display (Адаптиране на екрана): Настройте обхвата на данните, които да се показват на екрана и настройте чувствителността, нивото на приближение, скоростта на движение на информацията по екрана и др.

Open the Setup Menu (Отваряне на меню настройки): Настройте контраста и палитрата на изображение Down Imaging View, настройте филтъра на сонарното изображение Sonar View и Fish ID+ или настройте мерните единици за командната глава. Виж за подробности **Setting up the Control Head**.

Set Alarms (Настройка на аларми): Отворете подменюто Alarms, за да настроите аларми като Depth и Fish ID. Вижте за повече информация раздел **Setting Alarms**.

Отваряне на меню X-Press:

1. Натиснете еднократно бутон POWER/MENU.

За да промените меню, което се активира само при изображения "Down Imaging View only" или "Sonar View only", е необходимо да покажете на екрана съответното изображение преди да натиснете бутон POWER/MENU. Вижте за подробности ***Changing the On-Screen View.***

**View (Изображение)**

Settings: Sonar, Down Imaging (Down Imaging models only), Status

View избира изображение, което да бъде показано на екрана.

Вижте за подробности ***Changing the On-Screen View.***

**Depth Range (Граница на дълбочина)**

Settings: Auto, 5 м – 184 м (само Sonar View), 5 м – 98 м (само Down Imaging View), Default = Auto (Sonar View), Manual 30 ft (Down Imaging View)

Depth Range настройва най-големия дълбочинен обхват, който ще бъде показван от уреда.

Auto: В автоматичен режим долната граница ще бъде настроена от уреда, така че да следва дъното.

Manual: В ръчен режим можете да настроите границата на дълбочина, така че уредът да следи за точно определен дълбочинен обхват.

Забележка: В режим Manual ако дълбочината е по-голяма от зададената граница на дълбочина, дъното няма да се вижда на екрана. Изберете AUTO, за да се върнете в автоматичен режим на работа.

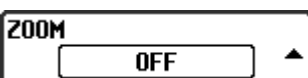
**Sensitivity (Чувствителност)**

Settings: 0 - 10; Default = 5, Setting Saved in Memory

Функцията контролира каква наситеност на детайлите да бъде изобразена на екрана.

Увеличаването на чувствителността ще показва повече отразени сигнали от малки рибки и подводни части, но в този случай дисплеят може да се окаже пренаселен с фрагменти. При чиста вода и големи дълбочини увеличаването на чувствителността може да засили слабите сигнали, които биха били интересни за риболовеца.

Намаляването на чувствителността в голяма степен ще изчисти дисплея от „шум“ и ненужни сигнали, което често е много полезно в мътни води. Ако намалите чувствителността твърде много, сонарът може да пропусне много от сонарните отражения, които биха могли да бъдат риби!



Zoom (Приближение)

Settings: Off, Auto, Manual Ranges; Default = Off

Zoom осигурява увеличено изображение на дъното и структурата.

Auto: Изберете Auto, за да увеличите областта около дъното, за да откриете риби и структура в близост до дъното, които може да не са видими при нормална работа и стандартно изображение. Когато ZOOM е настроен на Auto, горната и долната граница на дълбочина се настройват автоматично, така че да показват на екрана областта над и под дъното. Изберете Off, за да се върнете в режим normal operation.

Manual: Също така има серия от ръчни обхвати, които могат да бъдат избирани. Ръчните дълбочинни обхвати се определят от текущите условия на дълбочина.

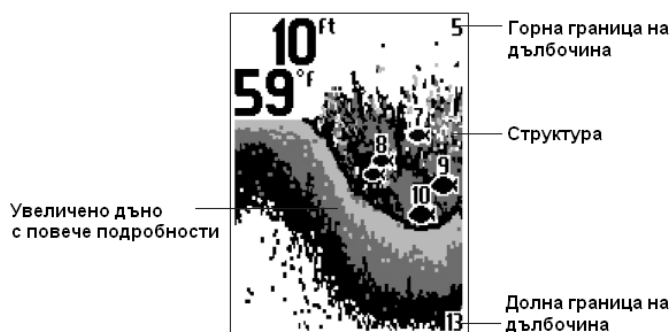
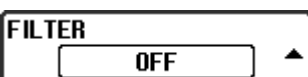


Chart Speed (Скорост на движение на информацията по екрана)

Settings: 1 - 5, where 1 = Slow, 5 = Fast; Default = 5, Setting

Saved in Memory

Chart Speed определя скоростта, при която сонарната информация се движи по екрана и следователно определя доколко детайлно е изображението. По-голямата скорост показва повече информация и е предпочитана от много рибари; обаче сонарната информация се движи много бързо по екрана. По-ниската скорост задържа информацията върху екрана по-дълго, но подробностите за дъното и рибите се компресират и може да станат трудни за разчитане.



Filter (Филтър)

Settings: On, Off; Default = Off, Setting Saved in Memory

Функцията Filter настройва филтъра на сонара, за да може да се ограничи влиянието върху екрана на източници като мотора на лодката, турбуленция или на други сонарни устройства.



Light (Подсветка)

Settings: 0 - 5; Default = 0

Light настройва подсветката на екрана. Използвайте по-висока настройка на подсветката за нощен риболов.

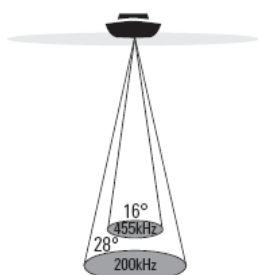
Забележка: При уредите *Fishin' Buddy MAX* и *PiranhaMax Portables* продължителната работа на фоновата светлина (подсветката) значително намалява живота на батерията.



Beam Select (Избор на лъч) (само Sonar View)

Settings: 200 kHz; 455 kHz; Default = 200 kHz

Beam Select настройва кои отразени сонарни лъчи от сондата ще бъдат показани на екрана. Наличните сонарни честоти се определят от вашия модел PiranhaMAX.



28 Degree Total Coverage

Bottom Coverage = 1 x Depth



- Когато е зададена честота 200 kHz, само отразените сигнали от 200 kHz (28°) широк лъч ще бъдат показани в сонарното изображение.
- Когато е зададена честота 455 kHz, само отразените сигнали от 455 kHz (16°) тесен лъч ще бъдат показани в сонарното изображение.

Maintenance (Поддръжка)

PiranhaMax е създаден така, че да работи безпроблемно в продължение на години, без почти никаква поддръжка. Следвайте тези прости процедури, за да сте сигурни, че вашата PiranhaMax ще продължи да работи безпроблемно и качествено.

Химикали, като тези, използвани в спрейове срещу насекоми, могат да предизвикат трайно увреждане на екрана на командната глава. Такива щети не се покриват от гаранцията.

Ако устройството бъде напръскано със солена вода, избършете засегнатата повърхност с кърпа, напоена със сладка вода. За почистване на екрана не използвайте химически почистващи препарати за стъкло - това може да причини напукване на екрана. Такава повреда не се покрива от гаранцията.

Не оставяйте устройството в затворен багажник на кола – много високите температури при топло време може да повредят електрониката.

При почистване на защитния LCD екран използвайте неабразивни меки почистващи препарати (мек неабразивен сапун или течен сапун за ръце) и топла вода.

Подсушете екрана с мека кърпичка. Внимавайте да не надраскате екрана. Ако останат водни петънца използвайте разтвор от вода и оцет.

Не забърсвайте докато има нечистотии или масло върху екрана.

Ако командната глава се изпръска със солена вода избършете засегнатата повърхност с микрофибърна кърпа напоена в сладка вода.

Поддръжка на сондата:

Ако лодката ви остава на вода за продължителен период от време е възможна поява на водорасли и друга растителност, които да понижат ефективността на сондата. Почиствайте периодично лицевата част на сондата с мек безвреден сапун или разтвор, щадящ пластмасовите повърхности.

Ако лодката ви остава за дълго извън водата, може да е необходимо известно време на сондата да се овлажни, когато бива отново потопена във вода. Възможна е поява на малки мехурчета по повърхността на сондата, което да повлияе нейното функциониране. Тези мехурчета ще се разнесат след известно време, но вие също така можете да изтриете лицевата страна на сондата с пръсти, след като сте я потопили във водата.

PiranhaMAX Portable Case Maintenance (Поддръжка на раницата/комплект PiranhaMAX)

- Ако раницата се изпръска със солена вода, избършете засегнатата повърхност с микрофибърна кърпа след което използвайте антикорозионен препарат, с който да третирате всички електрически контактни точки.
- Ако раницата се измърси, измийте я с мек сапун, вода и мек парцал или четка, след което я окачете да изсъхне.

Как да отстраним водата от раницата/комплект

Отворете предния цип и изтеглете надолу раницата, за да може водата да изтече от раницата. Ако е необходимо отстранете пластмасовата база на раницата и я подсушете.

Troubleshooting (Откриване и отстраняване на проблеми)

Не се опитвайте да поправяте сами PiranhaMax. В устройството няма части, които потребителят може да поправя сам, а освен това са необходими специални инструменти и техники за сглобяване, за да се осигури водонепропускливостта на кожуха на уреда. Ремонтите трябва да се правят само от оторизирани техници на Humminbird. Много поръчки за ремонт, получавани в Humminbird се отнасят до уреди, които всъщност не се нуждаят от поправка. Тези уреди се връщат с коментар “не е открита повреда”. Ако имате проблеми с вашия уред PiranhaMax, използвайте дадените по-долу насоки за откриване и отстраняване на проблеми, преди да се обадите в Ресурсния център на потребителя или да ни изпратите уреда за ремонт.

1. Нищо не се случва, когато включите уреда

Проверете връзките в двата края на хранящия кабел. Уверете се, че кабелът е свързан правилно към надежден източник на енергия – червеният кабел се свързва към плюс, черният – към минус или се заземява. Уверете се, че наличното напрежение е в границите между 10 и 20 VDC. Ако уредът е свързан чрез предпазител, уверете се, че предпазителят е запазен. Много често предпазителите на допълнителни устройства се включват с отделен ключ или с ключа за запалването.

Освен това много често предпазителят изглежда здрав, а всъщност не е така. Проверете предпазителя с уред за изпитване или го подменете с такъв, за който сте сигурни, че е здрав. Проверете храняването на PiranhaMax. Възможно е хранящият кабел да е сложен неправилно в клемата. Уредът няма да работи, ако клемата е обърната. Проверете контактите от задната страна на уреда, за да се уверите, че няма корозия.

2. Сондата не може да бъде открита

PiranhaMax има възможност да установява дали сондата е свързана. Когато включите уреда, ако се получи съобщение “transducer not connected” (сондата не е свързана), се уверете, че сондата е свързана с уреда посредством подходящ кабел. Освен това проверете от край до край кабела на сондата за наличие на прекъсвания, усукване или разрези по външната му обвивка. Също така проверете дали сондата е напълно потопена във водата. Ако сондата е свързана към уреда посредством ключ, временно го свържете директно към уреда и опитайте отново. Ако след всички тези действия не бъде открита причината, вероятно самата сонда е повредена. Ако връщате уреда за ремонт, се уверете се че сте поставили сондата в комплекта.

3. Върху екрана не се появяват показания за дъното.

Ако информацията за дъното се губи само при висока скорост на лодката, е необходимо сондата да бъде настроен – за подробности вижте ръководството за монтаж на Piranha. Също така, ако дълбочината е много голяма, може да се наложи ръчно да се увеличи настройката на чувствителността, за да се поддържа графичното изображение на дъното. Ако използвате ключ за сонда, за да свържете две сонди към PiranhaMax, проверете дали ключът е в правилно положение, така че да се свързва сондата, която е във водата. (Сонарна информация не се появява, ако е избрана сонда с мотор за влачене и моторът за влачене е извън водата.) Ако нито едно от тези действия не разреши проблема, проверете от край до край кабела на сондата за наличие на прекъсвания, усуквания или разрези по външната му обвивка. Ако сондата е свързана към уреда посредством ключ, временно свържете сондата директно към уреда и опитайте отново. Ако след всички тези действия не бъде открита причината, вероятно самата сонда е повредена. Ако връщате уреда за ремонт, се уверете, че сте поставили сондата в комплекта.

4. При работа в много плитка вода има празноти в показанията за дъното и противоречиви цифрови показания за дълбочината.

PiranhaMax работи надеждно във вода, дълбока 3 фута (0.9 метра) или повече. Запомнете, че дълбочината се мери от сондата, а не от повърхността на водата.

5. Уредът се включва, преди да сме натиснали бутона POWER-MENU, и не може да се изключи.

Проверете кабела на сондата – ако външната обвивка на кабела е срязана и кабелът е в контакт с открит метал, трябва да поправите кабела посредством изолирбанд. Ако няма проблем с кабела, откачете сондата от уреда и вижте дали проблемът е разрешен, за да се уверите, че именно това е бил източникът на проблема.

6. При висока скорост се получават празноти в показанията

Сондата се нуждае от настройка. Ако сондата е монтирана на кърмовата греда, имате възможност за две настройки: височина и направляващ ъгъл. Леко променете настройките и подкарайте лодката с висока скорост, за да установите ефекта от това. Може да са необходими няколко опита, за да оптимизирате работата при висока скорост. Това може да е резултат от наличие на въздух или турбуленция около сондата, причинено от нитове, ръбове и т.н.

Прикрепването на сонара чрез вакуумна вендуза осигурява бърз и лесен монтаж/демонтаж, но не е подходящо ако смятате да карате лодката с висока скорост. При движение на лодката със скорости надвишаващи скоростта при тролене е необходимо да отстраните от водата сондата с вакуумната вендуза. Може да се наложи

настройка на положението на сондата. Съвкупността от въздух и вода, обтичащи сондата - (кавитация), биха могли да предизвикат смущения при интерпретирането на сонарната информация. Вижте в ръководството за монтаж възможностите за настройване положението на сондата, височината и ъгъла на атака с водата.

7. Уредът губи мощност при високи скорости.

PiranhaMAX™ притежава защита от входящо свръх напрежение, която изключва уреда при подаване на ел.ток с волтаж над 20 VDC. Някои извънбордови мотори не регулират ефективно волтажа на генерирания от алтернатора ел. заряд, поради което е възможно продуциране на свръх напрежение над 20 VDC при работа на мотора на високи обороти.

8. Екранът започва да избледнява. Картината не е така контрастна, както обикновено.

Проверете входящото напрежение. PiranhaMax няма да работи, когато входящото напрежение е под 10 VDC.

9. На екрана се показват множество черни точки при висока скорост и настройване на голяма чувствителност.

Виждате шум или смущения, които може да са предизвикани от една от следните няколко причини. Шумът може да е причинен от електронни устройства. Изключете всички близкостоящи електронни уреди и вижте дали проблемът изчезва. Освен това шумът може да е причинен и от двигателя. Ако смущенията се дължат на шума на двигателя, проблемът ще се увеличи при работа на по-високи обороти. Повишете скоростта на мотора при стационарно положение на лодката, за да отстраните тази причина. Кавитации от перката също може да се появят като шум върху екрана. Ако сондата е монтирана много близко до перката, генерираната турбуленция може да смути сонарния сигнал. Уверете се, че сондата е монтирана най-малко на 15" (380 мм) от перката.

Fishin' Buddy MAX Troubleshooting (Откриване и отстраняване на проблеми при уредите Fishin' Buddy MAX)

1. Нищо не се случва, когато включите уреда

Проверете връзките в двата края на захранващия кабел. Възможно е да сте пхнали неправилно конектора на захранващия кабел в гнездото. Ако конекторът е обърнат наопаки, уредът няма да сработи. Прегледайте контактите на задната страна на уреда за евентуално наличие на корозия. Проверете акумулатора/батерията на уреда. Ако е необходимо подменете с нов/нова.

2. Сондата не може да бъде открита

Fishin' Buddy MAX има възможност да установява дали сондата е свързана. Когато включите уреда, ако се получи съобщение "transducer not connected" (сондата не е свързана), се уверете, че сондата е свързана с уреда посредством подходящ кабел. Освен това проверете от край до край кабела на сондата за наличие на прекъсвания, усукване или разрези по външната му обвивка. Също така проверете дали сондата е напълно потопена във водата. Ако сондата е свързана към уреда посредством ключ, временно го свържете директно към уреда и опитайте отново. Ако след всички тези действия не бъде открита причината, вероятно самата сонда е повредена. Ако връщате уреда за ремонт, се уверете се че сте поставили сондата в комплекта.

3. Върху екрана не се появяват показания за дъното.

В дълбоки води, би могло да е необходимо да увеличите настройката на чувствителността ръчно, за да поддържате изображението на дъното. Би могло да е нужно да подмените акумулатора/батериите. Ако след всички тези действия не бъде открита причината, вероятно самата сонда е повредена. Ако връщате уреда за ремонт, се уверете, че сте поставили сондата в комплекта.

4. При работа в много плитка вода има празноти в показанията за дъното и противоречиви цифрови показания за дълбочината.

Fishin' Buddy MAX работи надеждно във вода, дълбока 3 фута (0.9 метра) или повече. Запомнете, че дълбочината се мери от сондата, а не от повърхността на водата.

5. Екранът започва да избледнява. Картината не е така контрастна, както обикновено.

Проверете акумулатора/батериите. Подменете акумулатора/батериите, ако е необходимо.

6. На екрана се показват множество черни точки.

Виждате шум или смущения, които може да са предизвикани от една от следните няколко причини. Шумът може да е причинен от електронни устройства. Изключете всички близкостоящи електронни уреди и вижте дали проблемът изчезва. Освен това шумът може да е причинен и от двигателя. Ако смущенията се дължат на шума на двигателя, проблемът ще се увеличи при работа на по-високи обороти. Повишете скоростта на мотора при стационарно положение на лодката, за да отстраните тази причина. Кавитации от перката също може да се появят като шум върху екрана. Ако сондата е монтирана много близко до перката, генерираната турбуленция може да смути сонарния сигнал. Уверете се, че сондата е монтирана най-малко на 15" (380 мм) от перката.

Dual Beam Fishfinder Specifications (Спецификации на Dual Beam фишфайндер)

Дълбочинни възможности	600 ft (183 m)
Изходящо напрежение	300Watts (RMS) 2400 Watts (PTP)
Работна честота на сонара	200 kHz and 455 kHz Dual Beam
Област на покритие	28°@-10 dB in 200 kHz 16°@-10 dB in 455 kHz
Разграничаване на цели	2 ½ инча (63,5мм)
Изисквания за напрежение	10 до 20 VDC
Разход на ток	Fishin' Buddy MAX: 170 mA PiranhaMAX: 180 mA
LCD екран	Fishin' Buddy MAX: 320 V x 240 H PiranhaMAX: 480 V x 272 H
Сонда	XNT-9-28-T (с включена температурна сонда)
Дължина на кабела на сондата	на 20ft (6 m)

Забележка: Продуктовите спецификации и функции са обект на изменение без предупреждение.

Забележка: Humminbird установява определената максимална дълбочина в солена вода, обаче действителните дълбочинни възможности могат да се променят в зависимост от инсталацията на сондата, типа вода, термалните слоеве, състава на дъното и наклона на подводния терен.

Down Imaging Fishfinder Specifications (Спецификации на Down Imaging фишфайндер)

Дълбочинни възможности	Down Imaging Sonar: 320ft (98 m) Dual Beam Sonar: 600ft (183 m)
Изходящо напрежение	300Watts (RMS) 2400 Watts (PTP)
Работна честота на сонара	Down Imaging Sonar: 455 kHz Dual Beam Sonar: 200 kHz and 455 kHz
Област на покритие	Down Imaging Sonar: 75°@-10 dB in 455 kHz Dual Beam Sonar: 28°@-10 dB in 200 kHz 16°@-10 dB in 455 kHz
Разграничаване на цели	2 ½ инча (63,5мм)
Изисквания за напрежение	10 до 20 VDC
Разход на ток	180mA
LCD екран	Fishin' Buddy MAX: 320 V x 240 H PiranhaMAX: 480 V x 272 H
Сонда	XNT-9-DI-T (с включена температурна сонда)
Дължина на кабела на сондата	20ft (6 m)

Забележка: Продуктовите спецификации и функции са обект на изменение без предупреждение.

Забележка: Humminbird установява определената максимална дълбочина в солена вода, обаче действителните дълбочинни възможности могат да се променят в зависимост от инсталацията на сондата, типа вода, термалните слоеве, състава на дъното и наклона на подводния терен.

Contact Humminbird

Contact Humminbird Customer Service in any of the following ways:

Web site:

humminbird.com

E-mail:

service@humminbird.com

Telephone:

1-800-633-1468

Direct Shipping:

Humminbird
Service Department
678 Humminbird Lane
Eufaula, AL 36027 USA

Hours of Operation:

Monday - Friday

8:00 a.m. to 4:30 p.m. (Central Standard Time)