

## Преглед на програмата

### Главен прозорец

Когато стартирате AutoChart, ще се отвори началната страница на програмата:



Тя включва:

- Карта с информация, която се съхранява във файловете
- Икони за бърз достъп до най-често използваните функции.

Стартовият екран не показва детайлизирана информация. Просто показва къде е тя и какви файлове имате.

За да видите информацията, която ви интересува, трябва да излезете от началния екран и да влезете в разглеждане на карти. За да се случи това, трябва да зададете локация на AutoChart. Можете да го направите по един от следните начини:

- Изберете локация с мишката и като натиснете с десния бутон на мишката върху нея, изберете опция **Map here**.
- Отворете **Waypoint manager**, изберете отправна точка и кликнете върху бутона **Map here**.

- Можете да отворите съществуващ файл от меню **File** -> **Open**.

След всяко действие от горепосочените AutoChart ще отвори географска вградена карта, върху която ще се гради вашата персонализирана карта. Можете да гледате на тази вградена карта като на платно за рисуване. Версия AutoChart Pro има и такива платна за твърдост на дъното и Side Imaging мозайка.

### **Edit tabs** (подпрозорци за редактиране)

Можете да отворите индивидуални файлове за редактиране в нови подпрозорци, като изберете File/Open [Edit Only Tabs]. Подпрозорците за редактиране не хаят от паметта за картографиране, така че можете да отворите колкото подпрозореца желаете.

### **Chart File Index**

Една от главните характеристики на AutoChart е **Chart File Index [CFI]**. CFI е списък с всичките файлове, които AutoChart използва, за да визуализира това, което виждате на екрана, а също така AutoChart избира от тези файлове онези, които са необходими, когато започнете да създавате карта.

- Chart File Index по подразбиране е зададен още когато стартирате AutoChart за първи път.

- Всички файлове, които вкарвате и записвате, ще бъдат добавени към CFI.

### **Основна информация**

Принципът на работа на AutoChart е следният:

1. Записвате маршрута си.
2. Вкарвате новосъздадения/новосъздадените файлове в програмата.
3. Създавате нова карта или ъпдейтвате стара, като се комбинира старата и новата информация.
4. Запазвате новата/допълнената карта.

### **LakeMaster карти и информацията за тях**

AutoChart използва две различни LakeMaster карти:

- Основна световна карта. Тази карта ще бъде инсталирана заедно с програмата.

- Регионална AutoChart карта с бреговите очертания. Тази карта е инсталирана на AutoChart Zero Lines SD картата. Тази карта служи като основа за създаването на вашите персонализирани карти.

AutoChart ще използва световната карта, когато има нормално увеличение, а регионалната – когато се зададе по-голямо увеличение. Всяка карта се съхранява в папката LkMaster. От изключителна важност е да не се променя името на папката! Въпреки че името на папката е еднакво за всяка LakeMaster карта, файловете в нея са различни.

## Вашите персонализирани LakeMaster карти

Когато генерирате собствена карта на дълбочините, ще се създаде нова папка на вашата SD карта (буквата на хард диска може да бъде различна във вашия случай):

E:\AC\LkMaster

По същия начин, когато създадете Side Imaging мозайка, файловете с информацията за нея ще се запазят в тази папка:

E:\SI\LkMaster

Можете да изберете коя регионална карта да се визуализира в AutoChart от **Tools/Settings/Background Map**.

## Създаване на копие на регионалната карта на компютъра

Според стандартните настройки на AutoChart, AutoChart SD картата трябва да бъде вкарана в компютъра, за да се визуализира регионалната карта или за да създадем нашата карта.

Можете да създадете копие на регионалната карта на вашия компютър по следния начин:

1. Копирайте папка **LkMaster** от SD картата на вашия компютър – например на C:\LakeMaster\LkMaster. Уверете се, че оригиналната папка **LkMaster** остава на SD картата!
2. Когато сте отворили програмата AutoChart, отидете на **Tools/Settings/LakeMaster**. От групата **AutoChart [regional] map** изберете **Use local copy** и чрез бутона **Browse**, за да изберете папката, която сте запазили на компютъра си.

След като извършите тази операция, AutoChart ще използва данните от копието, което сте запазили на компютъра си и съответно ще запавява готовите карти там. Например, ако копието, което сте направили е в директория C:\LakeMaster\LkMaster, ако създадете карта на дълбочините, тя ще се запази в C:\LakeMaster\AC\LkMaster.

**Внимание:** Ако изберете да използвате копието на регионалната карта от вашия компютър, трябва ръчно да копирате персонализираната карта обратно на Zero Line SD картата, за да можете да я използвате на своя Hummingbird сонар. Например, ако персонализираната карта е запазена в C:\LakeMaster\AC\LkMaster, копирайте цялата папка AC директно в SD картата.

**Внимание:** Можете да използвате персонализираните си карти само с оригинална AutoChart Zero Lines SD карта. Ако запишете готовата карта на друга SD карта, няма да можете да я използвате със сонара си.

## Използване на персонализираните карти с Humminbird сонара

Когато вкарате ZeroLine SD картата в Humminbird сонара си, той ще я разпознае и ще ви бъде предоставена възможността да изберете коя от вашите карти искате да бъде визуализирана на дисплея и коя карта искате да бъде използвана като прозрачен слой .

## Запис на маршрути на Humminbird сонара

Можете да използвате всички Combo и Side Imaging сонари, които имат слот за карта, за да записвате тракове или запаметявате сонарни записи за AutoChart.

Имате две опции – да използвате трак логове или сонарни записи. Размерът на файла с трак логога ще бъде по-малък, но няма да съдържа информацията, необходима за визуализиране на опцията „твърдост на дъното“. Ако искате да се възползвате от нея, трябва да запаметите сонарни записи.

### Как се използват трак логовете, за да се запамети информация за AutoChart

- Задайте точките да се запаметяват през 1 секунда (от меню **Nav** -> **Trackpoint Interval** изберете 1 second). Стартирайте нов трак, когато започвате да записвате за деня. (Ако искате по-късно да видите стария трак, първо го запаметете).

- **Важно:** Паметта за трак логовете е ограничена до около 20 000 точки. Ако се записва точка през 1 секунда, ще можете да записвате около 6 часа в паметта, след което сонарът ще започне да записва върху най-старата информация. Ако смятате, че ще записвате повече от 6 часа, запаметете навреме настоящия трак и започнете да записвате нов, за да не изгубите информация.

Когато приключите със записването, преди да изключите сонара:

- Запаметете трака (**Nav**-> **Current Track**-> **Save**).

- Копирайте го на SD картата:

1. Отидете на **Nav**-> **Waypoints, Routes, Tracks**.

2. Изберете **Options**-> **Select All and...** -> **Export**

Сега траковете ви са запаметени в папка MATRIX на SD картата в .ht формат. Можете да директно да ги вкарвате в AutoChart без да ги конвертирате.

### Как да използвате сонарните записи, за да се запамети информация за AutoChart

За да имате информацията, необходима за „твърдост на дъното“, трябва да използвате тази опция.

- От **Snapshot and Recording** натиснете бутон Menu и след това изберете **Start Recording**.

- Можете да спрете да записвате по всяко време.

Сонарният запис представлява набор от файлове с разширения .dat/.son/.idx. Всеки запис, който правите, получава номер и се съхранява в папка RECORD на SD картата. Един цял запис може да изглежда по следния начин:

RECORD/R00022.DAT

RECORD/R00022/B000.IDX

RECORD/R00022/B000.SON

RECORD/R00022/B001.IDX

RECORD/R00022/B001.SON

RECORD/R00022/B002.IDX

RECORD/R00022/B002.SON

RECORD/R00022/B003.IDX

RECORD/R00022/B003.SON

Когато вкарвате информацията в AutoChart, можете да изберете .DAT файла или B0001.SON файла, който съдържа информацията от 200 kHz лъч.

**Важно:** Винаги пазете копие на траковете и сонарните си записи, за да се подсигурите срещу загуба на информация. Докато електрониката и софтуерът са заменими, часовете, прекарани по вода, не са.

#### **Упътване за създаване на карти**

Програмата AutoChart е предварително заредена с пакет от лог файлове (в Humminbird. Ht формат) от езерото Кимбъл в Минесота. Езерото е примерно и ще служи единствено за целта да се научите през какви стъпки трябва да преминете, за да създадете карта.

Ако имате инсталирана Windows Vista, Windows 7 или Windows 8 операционна система на компютъра си, ще намерите файловете в папка **Tutorial**, която се намира в:

C:\Program Data\AutoChart\UserData\Tutorial

Ако имате инсталирана Windows XP операционна система на компютъра си, ще намерите файловете в папка **Tutorial**, която се намира в:

C:\Program Files\Johnson Outdoors Inc\AutoChart\Tutorial

**Внимание:** Ако Вашата AutoChartZero Lines SD карта е различна от тази за Северна Америка, можете да използвате малка LakeMaster карта (покриваща описаните стъпки), която е включена в инсталационния диск. За повече подробности за това как да използвате картата, натиснете Help от началната страница.

#### **Стъпка 1: Въвеждане и визуализиране на първия файл**

Стартирайте AutoChart и кликнете върху икона Import на началната страница. Ще се отвори диалогов прозорец:

1. Уверете се, че е избран Humminbird tracks [\* .ht] тип на файла в долния десен ъгъл.
2. Изберете файл *tut\_trk2.ht*, който ще намерите в папката, описана по-горе и натиснете Open.

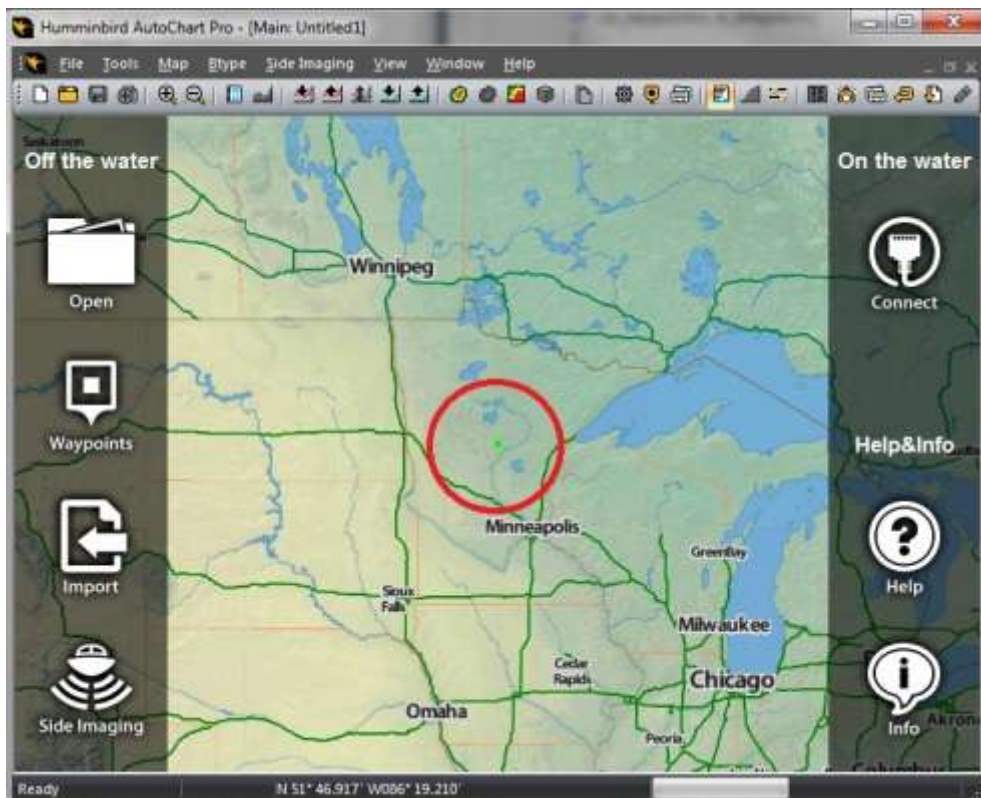
Когато импортирането е завършено, ще се върнете на стартовата страница. Ето какво се е случило, докато сте импортирали файла:

- Файлът *tut\_trk1.ht* е бил конвертиран във формат, който се използва от AutoChart [.acd] и е запазен като *tut\_trk1.acd*.

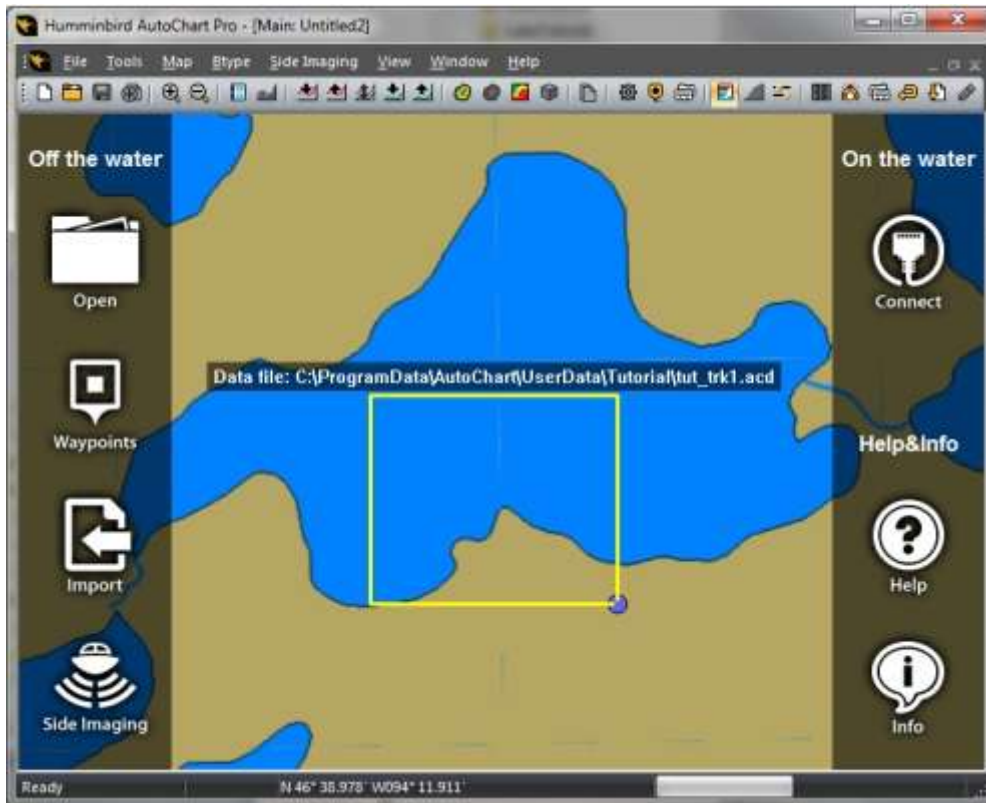
- Новият ви .acd файл е добавен към **Chart File Index**.

**Chart File Index** е списък с всичките ви информационни файлове. Те се използват, за да се зареди цялата информация за даден участък, когато създавате карта.

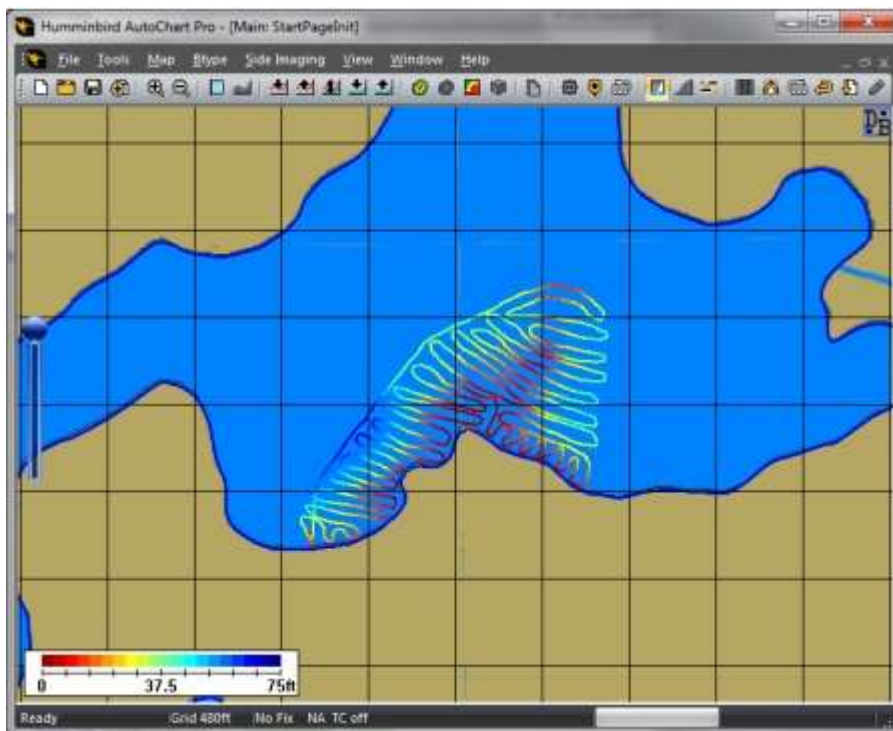
Ако сега приближите и увеличите началната страница така, че да виждате Минесота, ще откриете, че се е появил зелен маркер:



Ако приближите още повече, ще видите ограничаващия правоъгълник на новия си файл. Ако посочите върху долния му десен ъгъл, ще се визуализира информация за файла:



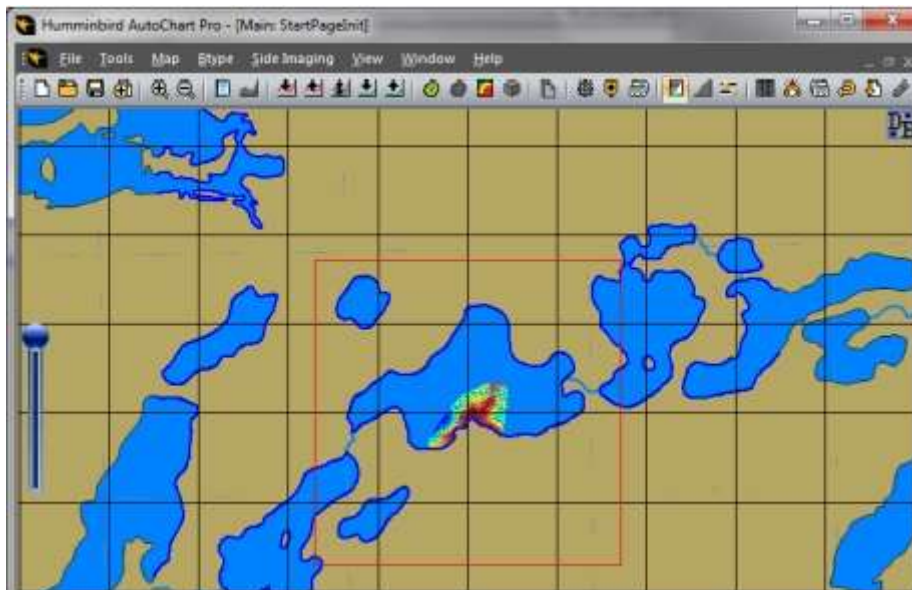
Към този момент не можете да видите никакви данни, само това какво съдържа файла. За да видите реалните данни, кликнете с десен бутон на мишката по средата на правоъгълника и изберете **Map here**:



Когато избрахте **Map here**, се случи следното:

- AutoChart напусна началния екран и влезе в картографиращ режим, където вече е готов да визуализира вашата информация и да направи карта.
- Вашата информация беше заредена посредством Chart File Index. Ако имахте повече файлове за този район, те също щяха да се заредят.
- Бреговите линии бяха извлечени от регионалната информация на LakeMaster.

Ако отдалечите изображението, ще видите изобразена червена кутия:



Червеният квадрат очертава мястото, където AutoChart ще визуализира информацията за дълбочина; червеният квадрат е „прозорецът“, в който ще можете да виждате информацията за дълбочина и своите карти. Можете да гледате на него като на платно, което AutoChart използва, за да създава карти.

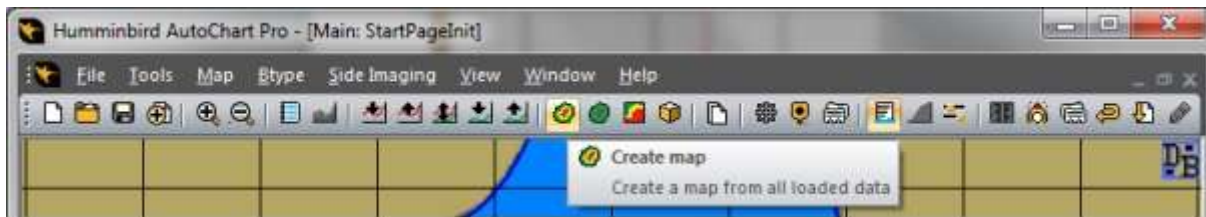
- Първоначалната локация на червения квадрат е определена от това къде сте кликнули върху началната страница и сте задали **Map here**.
- Можете лесно да преместите местоположението на червената кутия по всяко време.
- Можете да промените размера на прозореца от настройките:

1. Отидете на **Tools/Settings/General**.
2. Настройката **Internal map size** определя размера на червения прозорец.

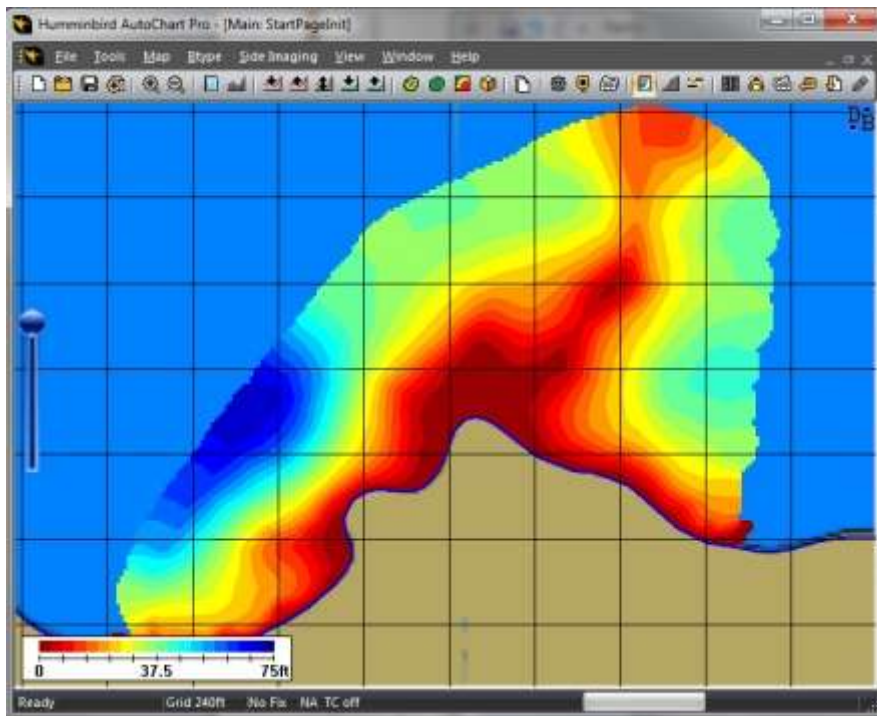
## **Стъпка 2: направете своята първа карта**

След като вече сте заредили файла си, сте готови да създадете карта. Всичко, което трябва да направите, е да кликнете върху бутон Create Map:





Сега имате първата си карта, върху която се визуализира дълбочината:



Можете лесно да настроите изгледа на картата с настройките, които ще откриете в **Tools/Settings/General**.

**Внимание:** Промените, които правите по визуализацията на картата (цветове, контури, разстояние между контурите и т.н.) не оказват влияние върху LakeMaster картата, която създавате.

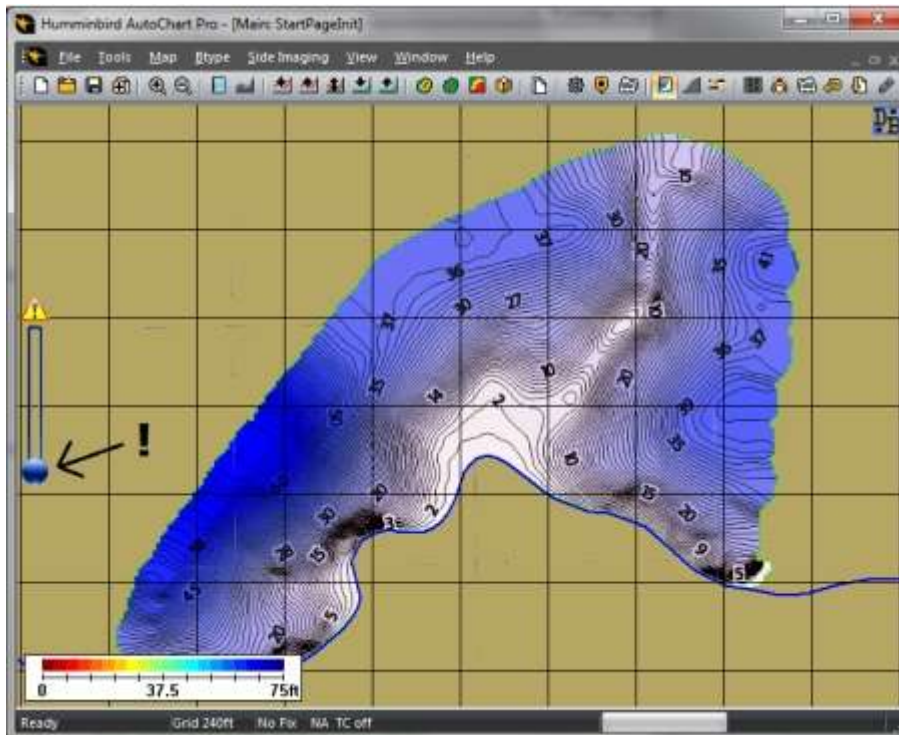
### Стъпка 3: Направете първата си LakeMaster карта

След като вече сте приготвили картата си, трябва единствено да кликнете върху бутон **LakeMaster Update**:



След трансформирането, ще бъдете питани дали искате да промените визуализацията на картата си на новата LakeMaster карта – натиснете **OK**. За да видите резултата, изтеглете

слайдера от лявата страна на екрана до долу, за да направите цветовете за дълбочина прозиращи:



Това, което виждате сега, е вашата персонализирана LakeMaster карта но начина, по който ще се визуализира на сонара ви. Можете да приближавате и отдалечавате, за да видите как ще изглежда при различни нива на приближение. Картата ви е готова за ползване; не е необходимо да правите нищо повече преди да я пуснете на своя Hummingbird сонар.

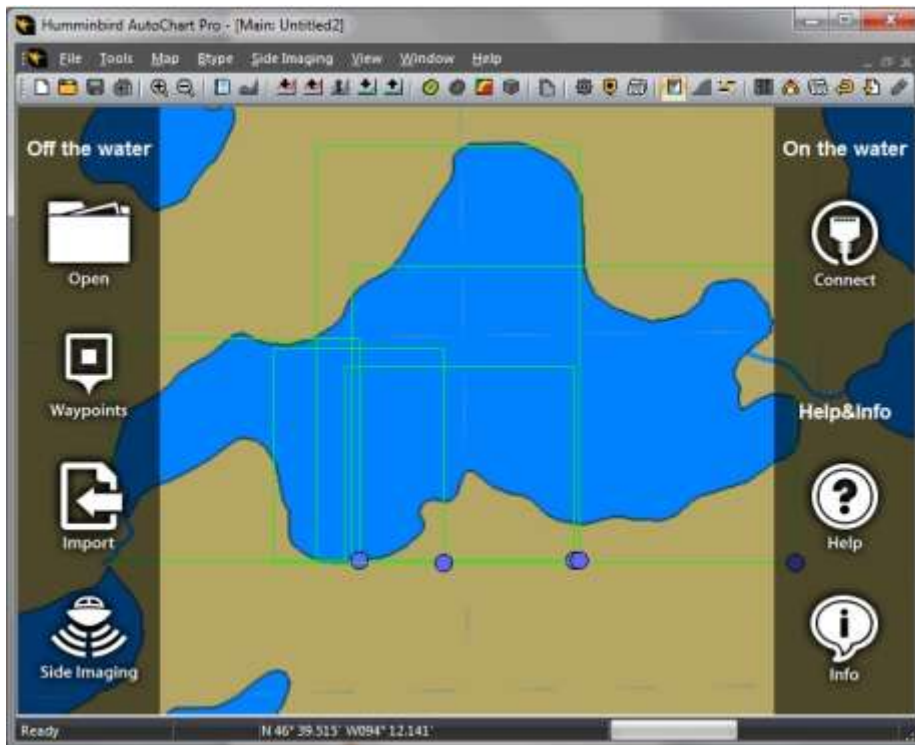
#### Стъпка 4: Добавяне на повече информационни файлове и подобряване на картата

Като събирате все повече и повече данни, ще използвате новите файлове, за да подобрявате картата си като увеличавате диапазона и детайлите ѝ.

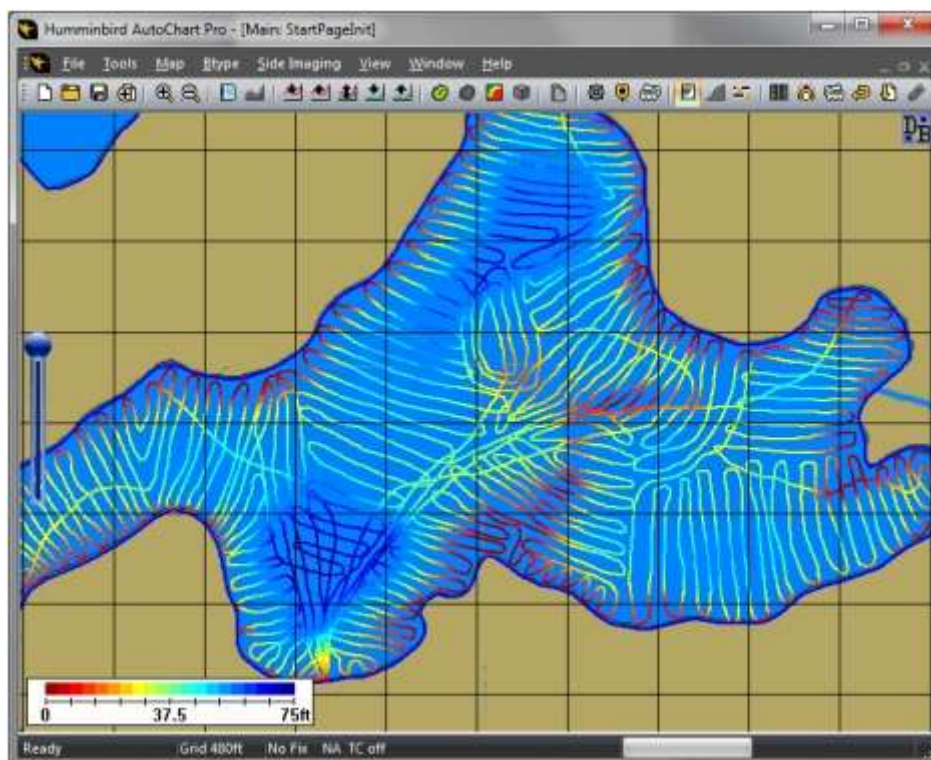
Сега нека да добавим и останалите файлове от урока към вашата карта (ако желаете, можете да добавяте файловете един по един, за да видите как картата се подобрява стъпка по стъпка):

1. Върнете се на начален екран, като кликнете върху бутон **New**.
2. Кликнете върху икона **Import**.
3. Изберете останалите 4 *.ht* файла: *tut\_trk2.ht*, *tut\_trk3.ht*, *tut\_trk4.ht* и *tut\_trk5.ht* от диалоговия прозорец (можете да изберете наведнъж няколко файла с един и същи формат).

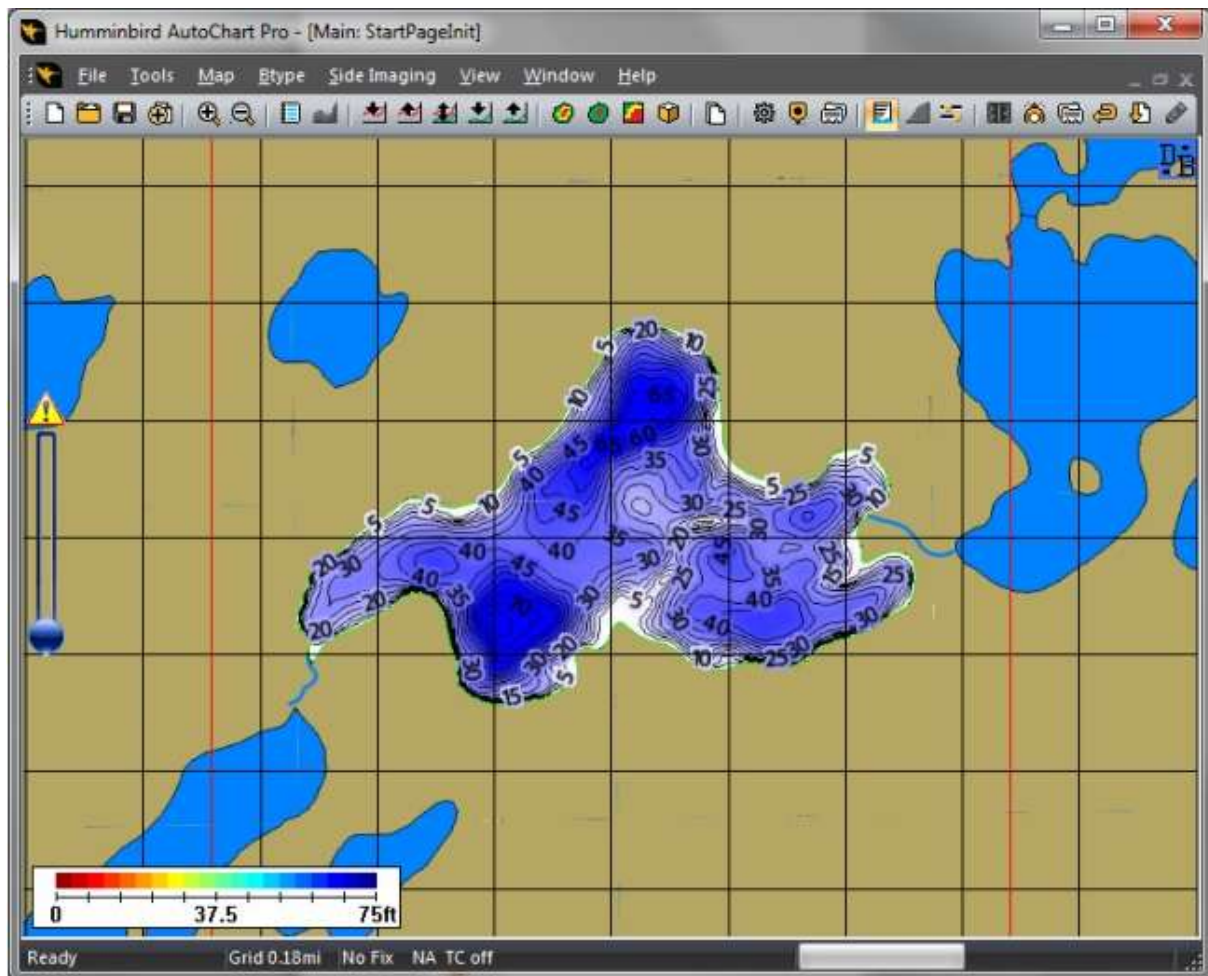
Когато вкарването на файловете приключи, новите файлове са добавени към **Chart File Index** и ще се визуализират върху началната страница:



За да видите цялата информация, кликнете с десния бутон на мишката по средата на езерото и изберете **Map here** – цялата информация ще се зареди едновременно заедно с бреговите линии:



За да създадете карта от всичките данни, кликнете върху бутон **Create Map**. След което натиснете бутон LakeMaster Update, за да актуализирате вашата LakeMaster карта, която сега вече ще бъде завършена:



### Стъпка 5: Практически съвети за риболовците

Ако главната цел, за да използвате AutoChart е да подобрите резултата от риболова си, не е добра идея да се стремите да картографирате цяло езеро наведнъж. Ще отнеме доста време да картографирате места, които всъщност не ви интересуват.

Вместо това, започнете да картографирате любимите си участъци и се постарайте да стигате и да си тръгвате от тях всеки път по различен маршрут. Така ще откриете нови интересни места, които си струва да картографирате. Освен това, ще се научите как точно да управлявате лодката, за да създадете една наистина качествена карта.

В общи линии, не забравяйте да записвате информация при всяко свое пътуване. След което вкарвайте новите данни в AutoChart, за да създавате и подобрявате карти с всяко следващо излизане.

## Съвети и трикове

### Редактиране на информация

Не е изключено да попаднете на грешки във вашите файлове. Сонарът може да отчете грешни данни, предизвикани от турбуленция, рибни пасажи и т.н. Ако сигналът от сателитите е бил слаб пък, можете да имате пропуски в данните от GPS-а. Когато отворите отделен файл, е трудно да се определи дали в него има грешки, или не. Но когато се обединят всички необходими файлове и се визуализира желаното изображение, става очевидно, че някои точки са грешни.

AutoChart разполага с необходимите функции, за да се коригират тези аномалии за секунди. Когато засечете подозрителна точка, можете лесно да я проследите. Първо се уверете, че на екрана е визуализирана „суровата“ 2D информация, а не карта. Ако имате и карта, натиснете с десния бутон на мишката върху нея и махнете отметката от **Map**. След което увеличете изображението, открийте подозрителната точка, натиснете десния бутон на мишката и изберете **Trace Data** (също така можете да натиснете и задържите клавиш Shift и да кликнете два пъти с мишката върху точката). След това действие се отваря диалогов прозорец от който файл идва въпросната точка и ви дава да изберете между опциите директно да изтриете точката, да отворите файла за корекция или да отложите действията.

Ако изберете да отворите файла, в който се намира точката, той ще се отвори в нов подпрозорец за редактиране. Направете необходимите корекции, запазете файла, след което затворете подпрозореца. Когато се върнете към главния прозорец, където е визуализирана информацията, изберете **File/Reload Active Chart File Index**, за да се опресни информацията, като се вземат под внимание корекциите.

### Създаване на контурни линии

Изполвайте **Tools/ Create Contour Line**, за да експортирате контурите в Humminbird.ht трак формат. Когато създавате контурите, можете и автоматично да генерирате файл [Humminbird.HWR формат] с отправни точки.

След като сте генерирали .ht файл/ове и евентуално файл с отправни точка [.HWR]:

1. Сложете файловете в папка MATRIX на картата памет.
2. Поставете картата в сонара, след като е бил включен и ще бъдете подсетени да заредите новите данни.
3. Отидете на **Menu -> Menu -> Nav -> Saved Tracks -> Edit**, за да персонализирате вашия трак. Най-добрата опция за контурната линия е да изберете **Color By Depth** (цветът според дълбочината).

### Създаване на тракове за i-Pilot Link

Можете лесно да създадете трак, който да следвате с i-Pilot Link.

- Създаване на трак за i-Pilot Link от контур: Задръжте клавиш Ctrl на клавиатурата и кликнете два пъти върху контура, който желаете. Така контурът ще се оцвети в ярък

цвет. За да го експортирате към трак файл, използвайте **Tools/ Convert Selected Contour** и го запазете в “i-Pilot Link HIT track [\* .hit]” формат.

- За да създадете произволно начертан трак, първо начертайте линията с **Tools/Draw Line** – изберете **Marker line/Polyline**, когато избирате в какъв формат да се запази информацията. Вашата линия ще бъде запазена в AutoChart.acd. След това конвертирайте своя acd файл в .hit файл посредством **Tools/Convert Line to Track**.

За да заредите трака на своя Humminbird сонар:

1. Сложете .hit файла в папка MATRIX на картата памет.
2. Поставете картата в сонара, след като е бил включен и ще бъдете питани дали да заредите новата информация.